

# 2024 한국 소프트웨어공학 학술대회 (KCSE 2024) 논문 모집

“거대 인공지능과 소프트웨어공학 기술”

<http://sigsoft.or.kr/kcse2024/>

## ▣ 행사개요

- 일시: 2024년 1월 31일(수) - 2월 2일 (금)
- 주최: 한국정보과학회, 한국정보처리학회
- 주관: 한국정보과학회 소프트웨어공학 소사이어티, 한국정보처리학회 소프트웨어공학연구회
- 장소: 강원도 휘닉스 평창 한화리조트

## ▣ 모시는 글

한국정보과학회와 한국정보처리학회가 공동 주최하고 한국정보과학회의 소프트웨어공학 소사이어티와 한국정보처리학회의 소프트웨어공학 연구회가 공동 주관하는 “2024 한국 소프트웨어공학 학술대회 (KCSE 2024)”가 2024년 1월 31일부터 2월 2일까지 평창에서 개최됩니다. 이번 행사에서는 “거대 인공지능과 소프트웨어공학 기술”을 주제로 다양한 논문 발표 및 토론이 있을 예정입니다. 이에 아래와 같이 논문을 모집하오니 여러분의 많은 참여를 부탁드립니다.

## ▣ 논문 모집 분야

아래 나열된 분야를 포함하여 소프트웨어공학 전 분야의 논문을 모집합니다.

<ul style="list-style-type: none"><li>▶AI and Software Engineering</li><li>▶Agile Methodologies</li><li>▶Auto-coding</li><li>▶Autonomic and (self-) Adaptive Systems</li><li>▶Blockchain Platform/Blockchain based Software Systems</li><li>▶Cloud and Service Oriented Computing</li><li>▶Component-based Software Engineering</li><li>▶Configuration Management and Deployment</li><li>▶Cooperative, Distributed, and Collaborative Software Engineering</li><li>▶Debugging, Fault Localization, and Repair</li><li>▶Dependability, Safety, and Reliability</li><li>▶Embedded &amp; Realtime Systems</li><li>▶Empirical Software Engineering</li><li>▶End-user Software Engineering</li><li>▶Formal Methods</li><li>▶Green and Sustainable Technologies</li><li>▶Human Factors and Social Aspects of Software Engineering</li><li>▶IoT and CPS</li><li>▶Middleware, Frameworks, and APIs</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>▶Mining Software Repository</li><li>▶Mobile and Pervasive Software Systems</li><li>▶Model-Driven and Domain Specific Engineering</li><li>▶Parallel, Distributed, and Concurrent Systems</li><li>▶Program Languages and Systems</li><li>▶Program Analysis, Synthesis, and Verification</li><li>▶Refactoring</li><li>▶Requirements Engineering</li><li>▶Reverse Engineering</li><li>▶Search-based Software Engineering</li><li>▶Security, Privacy and Trust</li><li>▶Software Architecture, Modeling and Design</li><li>▶Software Comprehension, Visualization and Traceability</li><li>▶Software Economics and Metrics</li><li>▶Software Engineering Education</li><li>▶Software Evolution and Maintenance</li><li>▶Software Process and Standards</li><li>▶Software Product Line Engineering</li><li>▶Software Reuse</li><li>▶Software Safety and Reliability</li><li>▶System of Systems</li><li>▶Testing, Verification and Validation</li></ul>
--	--

## ▣ 논문 접수

논문 성격에 따라 아래와 같은 트랙으로 구분하여 접수합니다.

- 일반(Regular) 논문: 대학, 연구소 또는 기업에서 수행한 이론, 실험, 아이디어 제시 위주의 논문 (8-10쪽)
- 단편(Short) 논문: 대학, 연구소 또는 기업에서 수행한 이론, 실험, 아이디어 제시 위주의 논문 (2-4쪽)
- 산업체 논문: 소프트웨어 공학의 각종 기법을 실제 업무에 적용한 논문 (4-8쪽 논문 또는 발표자료)
- 박사학위 논문: 2021년도 이후에 소프트웨어공학 분야의 박사학위를 취득했거나 예정인 논문 (2쪽)
- 학부생 논문: 학부생이 수행한 프로젝트, 이론/실험, 아이디어 위주의 논문 (4-8쪽 논문)
- 튜토리얼 제안서: 개인이나 팀을 구성하여 제안

※ 제출된 일반논문 중 우수논문을 선정하여 한국정보과학회 논문지 및 한국정보처리학회 논문지에 게재 추천

## ▣ 주요 일정

- 튜토리얼 제안서 접수: 2023년 12월 15일 (금) (마감)
- 논문 접수 마감: 2023년 12월 22일 (금) 2023년 12월 29일 (금) (연장)
- 심사 결과 통보: 2024년 1월 12일 (금)
- 최종 원고 제출: 2024년 1월 19일 (금)

## ▣ 논문 및 제안서 제출

- 논문 양식: <http://sigsoft.or.kr/category/자료실/기타>
- 논문 제출: <https://easychair.org/conferences/?conf=kcse2024>
- 튜토리얼 제안서는 학술위원장에게 이메일로 제출해주시기 바랍니다.
- 기타 문의 사항 연락처: 한동대 남재창 (jcnam@handong.edu, 054-260-1404)

## ▣ 학술 대회 조직 구성

- 대회장: 고인영(KAIST), 이은서(안동대)
- 조직위원장: 이관우(한성대)
- 학술위원장: 남재창(한동대)