

2022년 제2차 단기강좌 개최계획서

■ 행사개요

- 일 자 : 2022년 8월 26일(금)
- 장 소 : 강남역 YBM the Biz 402호 (온라인 및 오프라인 병행개최)
- 주 제 : **메타버스 새로운 디지털 세계의 가치와 경험**
- 주 최 : 사단법인 한국정보처리학회
- 참가대상 : 학부(대학원) 학생, 교수, 개발자, 연구자 등

■ 강좌소개

최근 IT 기술의 발전으로 인하여 가상현실(Virtual Reality) 기술과 딥러닝/인공지능 기술이 결합하여 메타버스(Metaverse) 개념이 제안되었습니다. 메타버스(Metaverse)는 추상(meta)과 현실세계(universe)를 합성한 용어로서, 코로나19 팬데믹 언택트 추세로 인하여 빠르게 확산되고 있습니다. 이번 한국정보처리학회 단기강좌 2회차는 메타버스의 보급으로 인하여 기술/사회/경제/인류에 미치는 영향에 관하여 분야별 전문가들을 모시고 학습합니다. 더불어, IT 기술자 관점에서 향후 메타버스 시대를 선도하기 위하여, 3D 이미지 생성 AI기술에 대한 실습강의를 통해 메타버스 실현을 위한 실무 역량(파이썬, 텐서플로우 기술 활용)을 제고합니다.

■ 조직구성

- 학 회 장 : 강진모 회장(아이티센그룹)
- 수석부회장 : 문남미 교수(호서대학교)
- 담당부회장 : 최민 교수(충북대학교)
- 프로그램위원장 : 최민 교수(충북대학교)
- 프로그램위원 : 강지우 교수(숙명여자대학교), 김봉재 교수(충북대학교), 임승호 교수(한국외국어대학교), 전명재 교수(UNIST), 정태일 수석(NIPA)

■ 등록비

구분	사전등록	당일등록
일 반	350,000원	없음
학 생	230,000원	없음
※ 참가자에게 모바일 쿠폰 제공 및 행사 전일 안내메일 발송 (강연 온라인 경로, 강연자료(PDF))		

■ 영수증 및 계산서 발급안내

결제방법	카드영수증	계산서(전자)
카드결제	가능(메일발송, 직접출력)	불가능(이중 발급)
계좌이체 및 무통장 결제	불가능	가능(전자-이메일 발행)
※ 계산서는 신청서 다운 받으신 후 담당자에게 이메일로 요청하시면 됩니다.		

■ 전체 일정 및 강좌 내용

일자	시간	발표 주제 및 요약 내용	강사
8/26 (금)	09:20~09:30 (10')	인사말 : 문남미 수석부회장(한국정보처리학회, 호서대학교) 사회 : 최민 교수(충북대)	
	09:30~10:30 (60')	디지털트윈 기술 개발 사례 소개 디지털트윈 시스템 전주기 (全周期) 단계별 개념에 대해 논하고, 디지털트윈 기술을 활용한 산업분야 서비스 플랫폼 연구개발 사례에 대해 소개한다.	전지혜 대표 (스탠스)
	10:30~11:30 (60')	메타버스의 과거 현재 그리고 미래 메타버스의 종류와 역사에 대해 알아보고 대표적인 국내외 메타버스 플랫폼, 활용 분야, 활용 사례에 대해 소개한다. 그리고 앞으로 발전할 메타버스의 미래에 대해 알아본다.	김성진 차장 (예쉬컴퍼니)
	10:30~12:30 (60')	문화여가 기반 메타버스 유형과 발전 방향 차세대 인터넷으로 각광받는 메타버스 환경에서 전통문화, 한글교육, 케이팝, 한국패션 등 창작제작자는 시공간적 한계를 뛰어넘어 새로운 창작을 시도할 수 있고, 한류를 사랑하는 전 세계인이 우리 문화를 즐기고 소통할 수 시대가 열렸다. 메타버스 시대, 문화 여가는 어떻게 재해석되고 발전될 수 있는지, 각 분야의 다양한 시도를 통해 알아본다.	사회 : 최민 교수(충북대) 고선영 주무관 (문화체육관광부)
	12:30~13:20 (50')	중 식	
	13:20~14:20 (60')	디지털세상을 여는 메타버스 세계로 로그인 국내외 메타버스 서비스 플랫폼 기술, 활용사례 및 메타버스 콘텐츠 개발방법을 알아보고 메타버스의 장점과 단점을 분석해 미래에 우리가 무엇을 준비해야 하는지를 알아본다. 또한, Meta-Commerce를 통한 메타버스 세상에서의 디지털상품 거래 방법을 알아본다.	사회 : 전명재 교수(UNIST) 이병권 교수 (서원대학교)
	14:20~15:20 (60')	메타버스와 미래교육 콘텐츠사례 메타버스기술의 발전에 따라 다양한 분야에서 메타버스 기술이 적용 되고 있으며 특히 교육 분야에서는 K12부터 대학과 일반 직업교육까지 다양하게 확장되어 가고 있습니다. 본 강의에서는 최근 다양하게 확장되고 있는 메타버스 서비스에 맞추어 교육적인 콘텐츠가 어떻게 접목되고 서비스 되어 지고 있는지 다양한 서비스 사례를 중심으로 강의가 진행 될 예정입니다.	사회 : 임승호 교수(한국외국어대) 조상용 대표 (글로벌포인트)
	15:20~16:20 (60')	메타버스 비긴즈(BEGINS), 삶의 변화와 미래 우리의 디지털 연결방식이 텍스트, 이미지, 영상을 넘어 지능화된 3D 가상세계, 메타버스로 진화하고 있다. 메타버스의 가속화로 일하는 방식이 바뀌고, 새로운 경제주체인 크리에이터들이 등장하며 기존에 없던 수익모델과 새로운 형태의 사업과 문화를 창조해 나갈 전망이다. 또한, 메타버스는 다양한 사회문제를 공감하고 해결하는 동력으로도 활용될 것이다. 가상공간에 특이점이 오고 있다. 변화하는 메타버스 시대를 대비한 전환전략을 구상하고 대비해 나갈 시점이다.	사회 : 강지우 교수(숙명여대) 이승환 팀장 (SPRi)
	16:20~16:30 (10')	휴 식	
	16:30~18:00 (90')	단일 이미지 3D 얼굴 생성 AI 기술 : 실습 중심 가상의 공간에서 자신을 대신하는 3차원 아바타를 통해 다양한 사람들과 상호작용하는 메타버스의 시대로 접어들고 있다. 3차원 얼굴 인공지능 생성 기술은 모델링 전문가의 손길 없이도 나의 아바타를 아무 장소에서나 손쉽게 만들 수 있게 해줄 수 있으며, 다양하게 응용될 수 있다. 본 강좌에서는 인공지능 기술을 통해 얼굴이 찍힌 촬영 사진으로부터 사진에 찍힌 얼굴과 닮은 3차원 얼굴 을 생성하고, 만들어진 얼굴을 움직이는 일련의 과정을 실습 중심으로 진행한다. <u>(본 강좌에는 실습 진행을 위해 노트북을 필요로 합니다. 진행 언어/플랫폼으로는 Python / Tensorflow이며 설치 단계부터 실습을 진행하나, OS는 Windows 10을 전제합니다.)</u>	사회 : 최민 교수(충북대) 강지우 교수 (숙명여자대학교)

* 주최 측의 사정으로 프로그램이 일부 변경될 수 있습니다.